

Concluido este proyecto desde la Universidad de Murcia y f-Séneca se continúa su desarrollo en la línea de investigación

[SVgVS VR-AR](#)

Simulación Virtual geografic Virtual Simulation
Realidad Virtual-VR & Realidad Aumentada-AR

al amparo de [Skeye2k-f](#)

Integración de Información Geográfica

Uno de los **objetivos** perseguidos en la **Virtualización del Entorno** es la integración de **Información Geográfica** (IG) como un **elemento** más de ese Entorno Virtual, **VE**.

Siguiendo un proceso **novedoso** e **innovador**, se desarrolla una **técnica** para que este objetivo pueda conseguirse, como se **muestra** en la siguiente imagen, integrada en el [Simulador Virtual DYCAM-SEG](#) como capa **GeoInfo**.



Pulse sobre la imagen para obtener una **visión** más amplia

En ella se **integran** Curvas de Nivel en **imágenes aéreas** obtenidas con el empleo de RPAS, obteniéndose un **efecto informativo** que pretende **integrar** IG procedente de **otras fuentes**, en este caso de la BCN editada por el IGN, con IG **propia**.

En **fases sucesivas** se pretende **perfeccionar** y **desarrollar** esta **técnica** de modo que se pueda

integrar **otro tipo** de IG.

Pulse para mostrar/ocultar **más información**

Virtual Environment

...we can define Virtual Environments as interactive, virtual image displays modalities, such as auditory and haptic, to convince users that they are immersed in a synthetic space.

[What are Virtual Environments?](#)

Synthetic Environment

SE allows visualization of and immersion into the environment being simulated.

[W Enlace externo](#)

GEOGRAPHIC INFORMATION

Definition:

Geographic information is:

- *information about places on the Earth's surface*
- *knowledge about where something is*
- *knowledge about what is at a given location*

(GOODCHILD 1997)

[OECD](#)

From:

<http://dycam-seg.skeye2k.org/> - **DYCAM-SEG SVgVS**

Permanent link:

<http://dycam-seg.skeye2k.org/dycam-seg-vs:ig>

Last update: **2017/01/04 13:45**

