

Concluido este proyecto desde la Universidad de Murcia y f-Séneca se continúa su desarrollo en la línea de investigación

[SVgVS VR-AR](#)

Simulación Virtual geografic Virtual Simulation
Realidad Virtual-VR & Realidad Aumentada-AR

al amparo de [Skeye2k-f](#)

DINÁMICA Y CAMBIOS MORFOLÓGICOS RECIENTES DEL BAJO SEGURA. VEGA MEDIA. (DYCAM-SEG)

DYNAMICS AND RECENT MORPHOLOGICAL ADJUSTMENTS
IN THE LOWER SEGURA VALLEY. VEGA MEDIA.
(DYCAM-SEG)



Skeye2k pone a disposición del Proyecto **DYCAM-BLUE** este recurso¹⁾ como medio de **intercambio de información** entre sus investigadores y colaboradores.

Así mismo, como **plataforma** en la que publicar **avances parciales** así como aquellas **metodologías** y **procedimientos** que, dada su **posible repercusión** en los ámbitos de estudio, se pongan **a disposición de la comunidad** para su uso y aplicación, **aún cuando** puedan ser metodologías **experimentales** y conclusiones **parciales**.

En la **confianza** de que este recurso sea de **su interés**, y ante cualquier sugerencia y/o comentario

que pueda considerar de utilidad, le rogamos **contacte** con los responsables de este proyecto usando las direcciones de **correo electrónico** que se indican.

If you wants to contact this project, use the email addresses that are indicated.

IP: Dr. D. Carmelo Conesa García cconesa@um.es

Web/M&S: Dr. D. Abelardo López Palacios abelardo.lopez@um.es

¹⁾ Formato  Wiki basado en una distribución de  Dokuwiki desarrollada por  WikiM+.

From:

<http://dycam-seg.skeye2k.org/> - **DYCAM-SEG SVgVS**

Permanent link:

<http://dycam-seg.skeye2k.org/inicio>

Last update: **2017/01/04 13:44**

